

**BEELDKADERS**

- GT** Groot Totaal
- T** Totaal
- TS** Two Shots
- MS** Medium Shot
- CU** Cloe Up
- ECU** Extreme Close Up

**CAMERA BEWEGINGEN**

- Static
- Pan
- Zoom
- Tracking (Left or Right) Dolly (In or Out)
- ECU Extreme Close Up
- OTS Over the Shoulder
- DUTCH Canted or Tilted Angle
- POV Point of View
- HA High Angle
- LA Low Angle
- Handheld
- Tilt
- Steadycam
- Swish Pan (Left or Right) Roll (Left or Right)

**SHOT LIST**

<b>NAAM/PRODUCTIE</b>	
<b>SHOT</b>	
<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

**SCENE**

**LOKATIE**

**BEELDKADER**

**CAMERABEWEGING**

**KARAKTERS**

**AKTIE**

**SHOT**

**SCENE**

**LOKATIE**

**BEELDKADER**

**CAMERABEWEGING**

**KARAKTERS**

**AKTIE**

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

**SCENE**

**LOKATIE**

**BEELDKADER**

**CAMERABEWEGING**

**KARAKTERS**

**AKTIE**

**SHOT**

**SCENE**

**LOKATIE**

**BEELDKADER**

**CAMERABEWEGING**

**KARAKTERS**

**AKTIE**

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	

**SHOT**

<b>SCENE</b>	
<b>LOKATIE</b>	
<b>BEELDKADER</b>	
<b>CAMERABEWEGING</b>	
<b>KARAKTERS</b>	
<b>AKTIE</b>	